

NOCIONES BÁSICAS DE LIFERAY

Contenido


| | |
|---|-----------|
| 1. Introducción a Liferay | 2 |
| 2. Contenidos web..... | 2 |
| 2.1. ¿Qué son los Contenidos web? | 2 |
| 2.2 Crear contenidos web | 5 |
| 3. Publicador de contenidos. | 9 |
| 3.1 Configuración del publicador de contenidos | 10 |
| 3.1.1 Preferencias de presentación..... | 10 |
| 3.1.2 Asset selection | 11 |
| 4. Creación de páginas web. | 14 |
| 4.1 Generador del sitio..... | 14 |
| 4.2 Edición de una página web | 15 |
| 4.2.1 Fragmentos de página..... | 17 |
| 5. Documentos y multimedia | 18 |

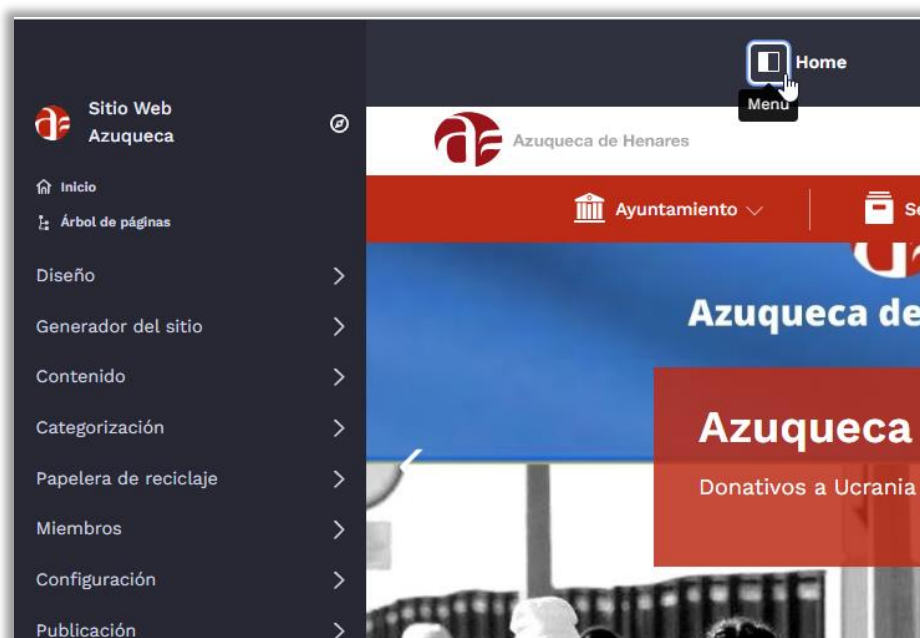
1. Introducción a Liferay

Liferay Portal es, a grandes rasgos, una plataforma para construir un sitio web, administrarlo y servirlo a los clientes. Es un portal de gestión de contenidos (CMS). Proporciona todas las aplicaciones estándar que se requieren para ejecutar un sitio web. Facilita un marco de desarrollo fácil de usar para crear nuevas aplicaciones o para la personalización del sitio web.

Inicie sesión como usuario para acceder a los menús de Liferay.

<https://www.azuqueca.es/login>

Pulse en el botón  para desplegar el menú lateral.



Dependiendo de los permisos de su usuario podrá ver y acceder a diferentes apartados del menú lateral.

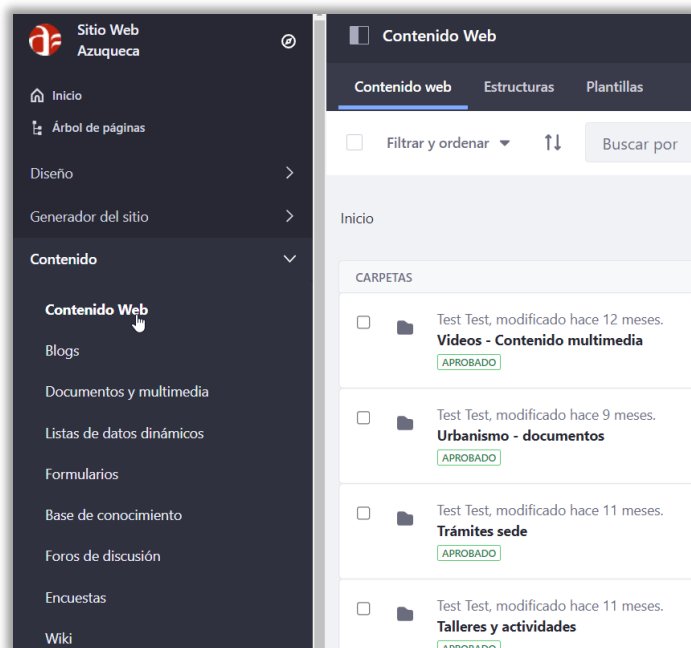
2. Contenidos web

2.1. ¿Qué son los Contenidos web?

Liferay ofrece una gran variedad de contenidos para albergar en nuestras páginas. El más común de estos contenidos es el Contenido Web. Son conjuntos de textos e imágenes organizados mediante estructuras y plantillas predefinidas que se

mostrarán en las páginas web mediante publicadores. Se crean mediante el editor de contenidos web que se presenta como un formulario.

El Acceso al menú de contenido web se muestra en la siguiente imagen:



En Liferay se separan los conceptos de página web y de contenido web. En el portar existirán contenidos web y páginas que alberguen esos contenidos web de forma independiente. Hablaremos por un lado de la creación de contenido web y por otro lado de la ubicación de dicho contenido dentro de las páginas de nuestro sitio. De esta manera, podremos crear contenidos de manera independiente de la página en la que se ubicará. Esto nos permitirá ubicar contenidos en varias páginas, por ejemplo, o mostrar el mismo contenido web de diferentes formas mediante las opciones de los publicadores de contenido.

Los contenidos web facilitan la vida de usuarios que no son desarrolladores, están compuestos por:

- Editor de contenido web: un editor HTML completo.
- Estructura: predefine los campos para el contenido web estructurado y más avanzado. Se utiliza para crear el “formulario” mediante el que creamos un Contenido web.
- Plantilla: crea su propia plantilla para informar al sistema cómo mostrar el contenido dentro de los campos determinados por la estructura. Define la manera en la que se van a mostrar los contenidos web al público.

Las estructuras y plantillas ya están creadas en el portal por lo que solo tendremos que crear los contenidos web usando una especie de formulario.

The screenshot shows a web form titled "Nuevo contenido web" (New web content) with a sub-header "Sin título Noticia" (Untitled News). The form contains several input fields and a rich text editor:

- Imagen tercera**: A text input field for the third image.
- Seleccionar**: A button to select an image.
- Descripción del artículo**: A text input field for the article description.
- Pie de foto tercero**: A text input field for the third photo caption.
- Entradilla**: A text input field for the lead.
- Cuerpo**: A rich text editor with a toolbar containing icons for undo, redo, normal, bold, italic, underline, list, link, unlink, table, image, video, and source.

Los Publicadores Web son elementos de Liferay que, una vez colocados en una pagina web de nuestro portal serán capaces de mostrar al público nuestro contenido web con un formato definido.

Los campos que nos pide el sistema para crear, por ejemplo, un Contenido web del tipo Noticia, están definidos por la *estructura* de la Noticia. En dicha estructura ya se ha definido que, para crear un Contenido web de Noticia, debemos completar los campos de Título, cuerpo e imagen, por ejemplo.


El Publicador de Contenidos situado en una página web, mostrará el Contenido Web "Noticia" de acuerdo con una Plantilla definida.

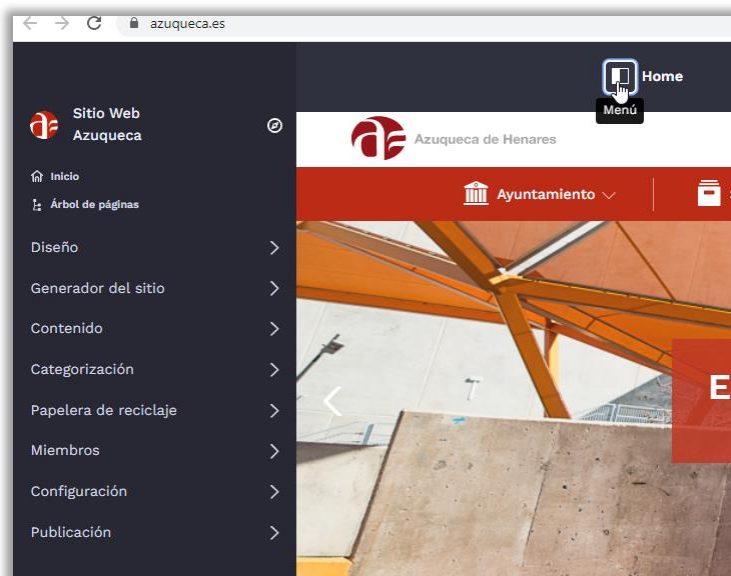


Los contenidos web están organizados en carpetas. No solo es una cuestión de organización, las carpetas permiten establecer permisos de acceso a los contenidos web y las acciones que puede realizar un determinado perfil de usuario.

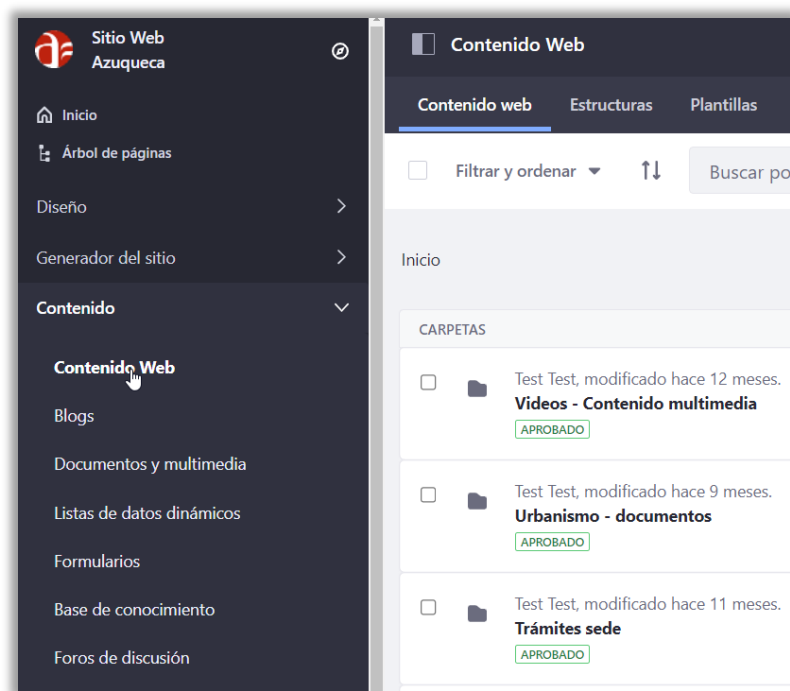
Dentro de nuestro Liferay tendremos Contenidos web tales como: Noticias, eventos, servicios, trámites, talleres y actividades, instalaciones...

2.2 Crear contenidos web

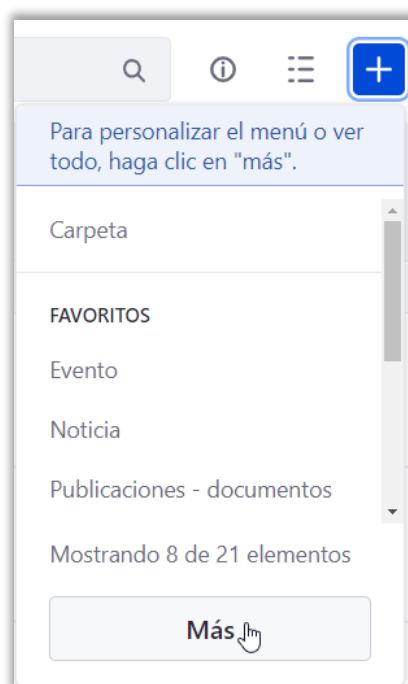
Para crear un nuevo Contenido web pulse en el botón  para desplegar el menú lateral.



Navegaremos en el menú lateral al apartado de **Contenido** y pulsaremos en el menú de **Contenido Web**.



En la esquina superior derecha encontraremos un botón con el signo + para crear nuevo contenido.



Si pulsamos en “Más” en el menú que se despliega podremos ver todas las clases de contenido web a las que tenemos acceso y que están definidas en el portal.

| Más | | | | |
|-----------------------------|--------------|-----------|-----------------------|------------------------|
| Todos los elementos de menú | | | | |
| Filtrar y ordenar ▼ | | ↑↓ | Buscar por | |
| Nombre de elemento de menú | Ámbito | Usuario | Fecha de modificación | Añadir a favoritos (5) |
| Contenido web básico | Global | | Hace 1 año | ☆ |
| Sliders | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ☆ |
| Noticia | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ★ |
| Evento | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ★ |
| Publicaciones - documentos | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ★ |
| Banner contacto | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ☆ |
| Talleres y actividades | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ☆ |
| Servicios | Sitio actual | Test Test | Hace 4 meses | ★ |

Si es un Contenido Web que creamos con frecuencia podemos marcarlo como favorito al seleccionar la estrella para que se nos muestre en el primer menú al pulsar en +.

Una vez seleccionemos el tipo de Contenido Web que deseamos crear solo tendremos que completar el formulario que se nos presenta.

En la imagen se muestra el formulario de creación de un Contenido web del tipo Evento.

Nuevo contenido web

Sin título Evento

Cancelar Guardar como borrador Publicar

Título

Fecha inicio
dd/mm/aaaa
☐ Deshabilitar

FechaFin
dd/mm/aaaa
☐ Deshabilitar

Hora

Localización

☐ Evento Cancelado

Imagen Principal

Seleccionar

Descripción del artículo

Entradilla

Cuerpo

Estilo B I U [Listas] [Enlaces] [Imágenes] [Vista Previa] [Fuente]

Para crear este contenido web solo hay que cumplimentar el formulario y pulsar en el botón de Publicar. A partir de su publicación ya estará disponible para ser mostrado al público mediante un publicador web situado en una de nuestras páginas web del portal.

En el menú lateral del formulario del creador de contenido tenemos configuraciones adicionales. Podremos categorizar el evento y planificar su publicación.

CATEGORIZACIÓN

Obtenga información sobre cómo adaptar las categorías a sus necesidades.

CATEGORÍAS PÚBLICAS

Se pueden mostrar mediante páginas, widgets, fragmentos y búsquedas.

Categoría evento

Seleccionar

Espacios escénicos

Seleccionar

Tema

Seleccionar

PLANIFICACIÓN TEMPORAL

Fecha de publicación

02/05/2022

23:23

Fecha de expiración

02/05/2023

23:23

☒ No expira

Fecha de revisión

02/02/2023

23:23

☒ No revisado

Si establecemos categorías para nuestros contenidos web podremos usarlas como método de ordenación y aparición en los publicadores web. Por ejemplo, podemos colocar un publicador web en nuestra página que solo muestre los eventos categorizados con la categoría Deportes

3. Publicador de contenidos.

El Publicador de Contenidos sirve para hacer visibles al público los contenidos web. Una vez situado en una página web y configurado puede mostrar los contenidos web que tengamos previamente creados. Se pueden crear reglas de visualización, con ayuda de las categorías y etiquetas.

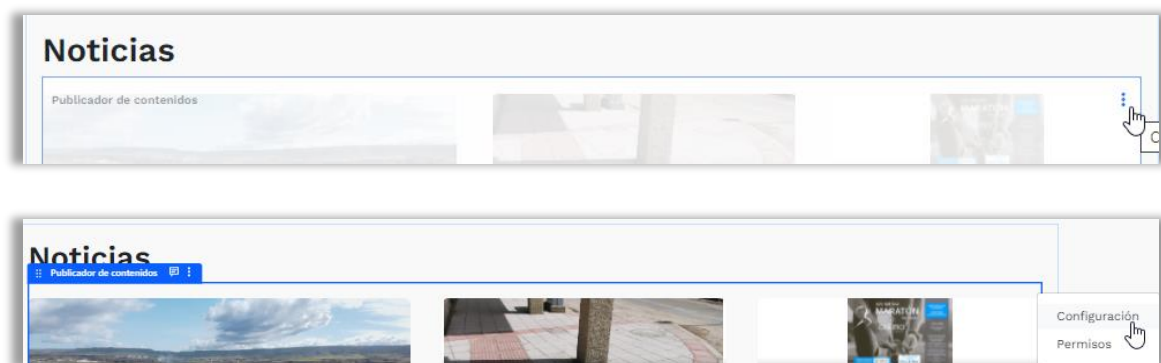
Los contenidos web se irán haciendo visibles en nuestras páginas según los vayamos creando gracias a los publicadores.

Ejemplo de publicador de contenido configurado para mostrar 5 contenidos web de tipo Noticia:



3.1 Configuración del publicador de contenidos

En el lateral derecho de cada publicador tenemos tres puntos que nos permitirá configurarlo.



La página de configuración del publicador nos mostrará las pestañas de Asset selection y Preferencias de presentación.

3.1.1 Preferencias de presentación

En las preferencias de presentación seleccionaremos la forma en la que se mostrará nuestro contenido web. Para mostrar Noticias con una plantilla de 5 noticias, seleccionaremos como plantilla de visualización "Grid noticias" y como número de elementos a mostrar: 5.

3.1.2 Asset selection

La primera configuración que nos permite el publicador es elegir si la Selección de los contenidos será dinámica o manual, ASSET SELETION. Con la selección manual podremos elegir específicamente los contenidos web determinados que queremos que se muestren. La selección dinámica permitirá que se vayan mostrando los contenidos actualizándose según las reglas.

La segunda configuración, ORIGEN, nos permite seleccionar el tipo de contenido, lo habitual es seleccionar Artículo de contenido web para que nos muestre los contenidos web del portal: noticias, eventos, servicios, talleres y actividades, trámites...

Asset Selection

Preferencias de presentación

Suscripciones

ASSET SELECTION

☒ Dinámica

☐ Manual

☐ Colección

☐ Proveedor de colecciones

ORIGEN

Tipo de contenido

Artículo de contenido web

Artículo de contenido web Estructuras

Noticia

Filtrar por campo

☐ NO

Seleccionar

ÁMBITO

| Nombre | Tipo |
|-------------------------|--------------|
| Sitio actual (Azuqueca) | Sitio actual |

Seleccionar

FILTRO

El contenido mostrado debe cumplir las siguientes reglas.

Reglas

Contiene de los siguientes Etiquetas

Etiquetas

Seleccionar

CAMPOS PERSONALIZADOS

Los activos desplegados deben coincidir con estos atributos de perfil de usuario personalizado.

ORDEN

Ordenar por

Fecha de publicación

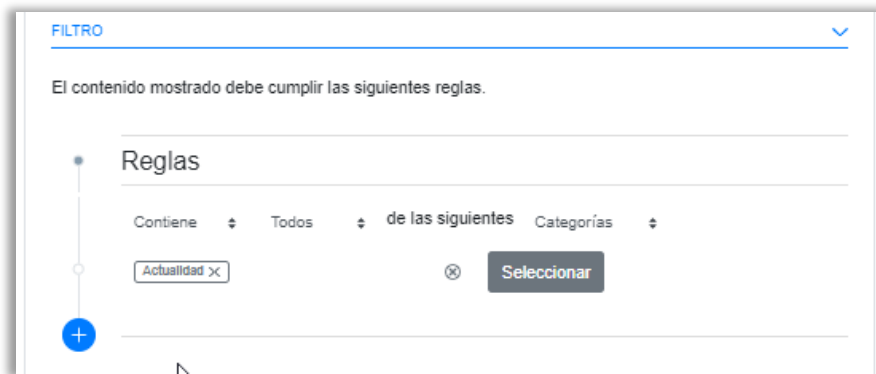
y después por

Título

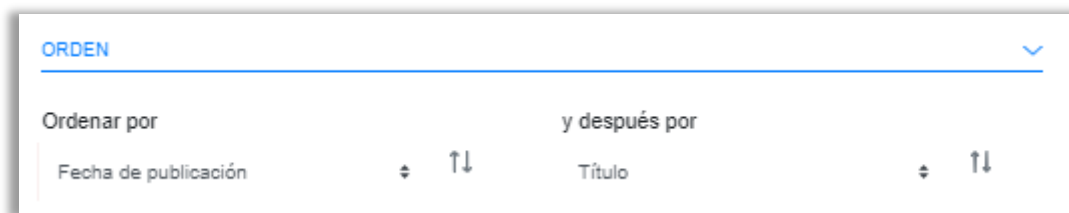
Esta opción permite crear una colección a partir de esta configuración.

En la sección de FILTRO podremos limitar el contenido web que se muestra, por ejemplo, podremos mostrar solo determinadas noticias o eventos categorizados con unas categorías concretas.

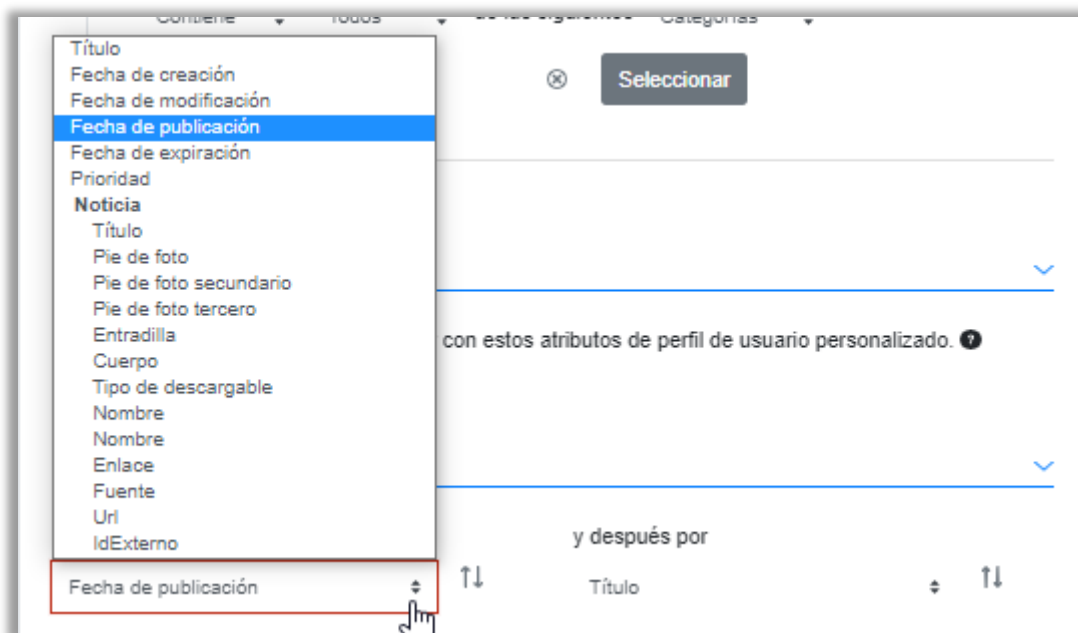
En la imagen se muestra una regla que solo mostraría los contenidos etiquetados como “Actualidad”.



En el apartado ORDEN podremos establecer hasta 2 órdenes de presentación de los contenidos, en orden ascendente o descendente cada uno de ellos.



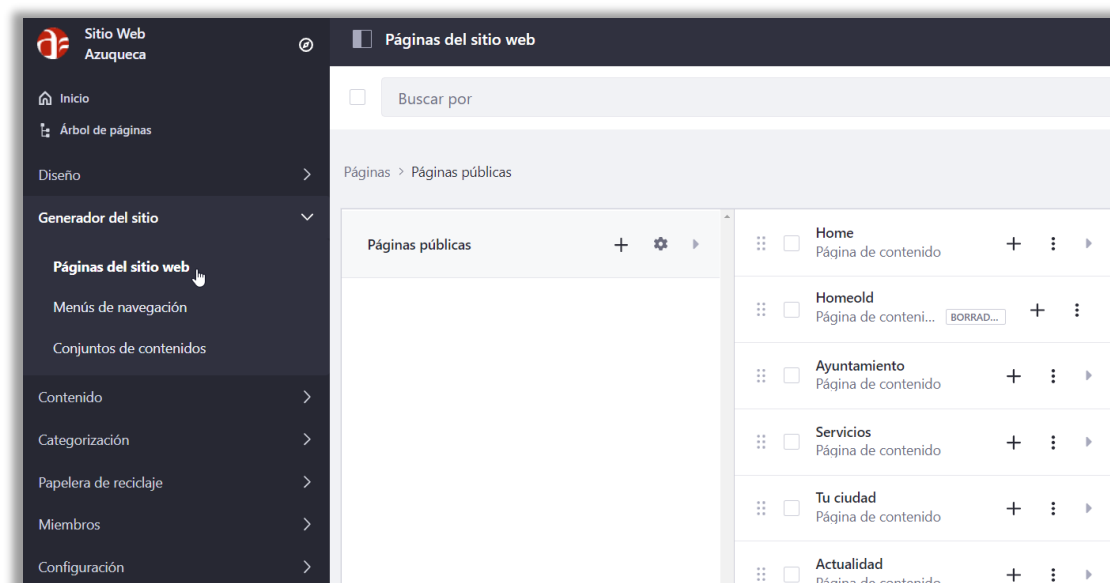
En la imagen se muestran los distintos criterios de ordenación que se pueden establecer, tales como, fecha de creación del contenido web o título de la noticia.



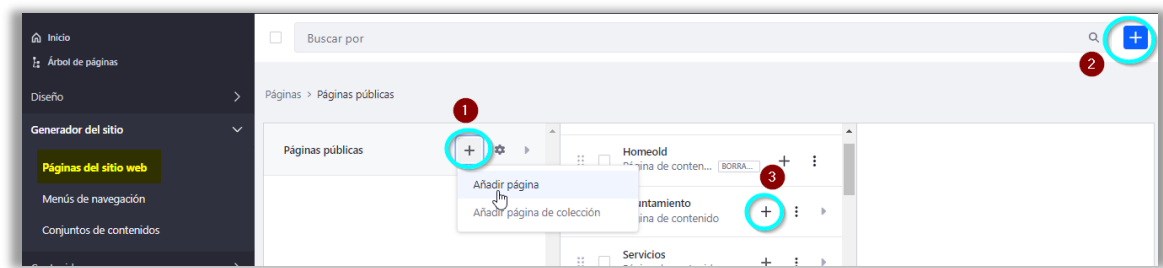
4. Creación de páginas web.

4.1 Generador del sitio.

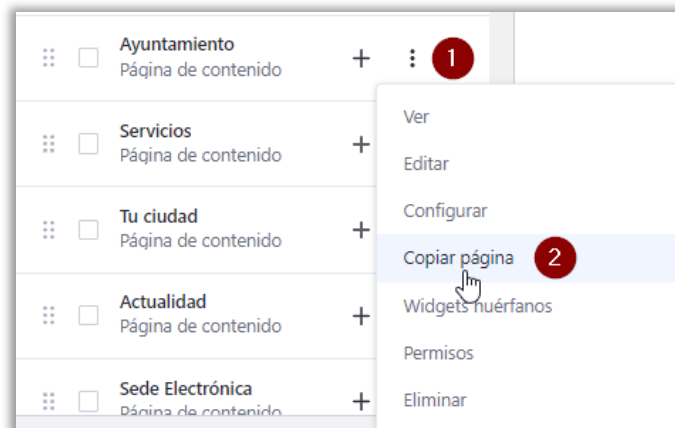
El menú de **Generador del sitio** no da acceso al árbol de páginas del sitio. En el apartado de **Páginas del sitio web** podremos crear nuevas páginas y subpáginas, reordenarlas y modificar sus permisos y configuraciones.



Para crear una nueva página pública podemos hacerlos desde los tres sitios marcados en la siguiente imagen. El símbolo + que hay junto a cada nombre de página marcado con el número 3 creará una subpágina.

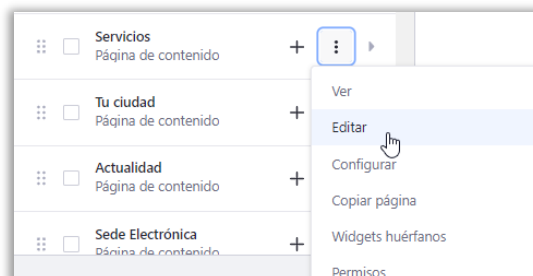


También podremos crear una página creando una copia de una página existente. Pulsaremos en los tres puntos verticales que hay a la derecha de cada nombre de página y pulsaremos en *Copiar página*.

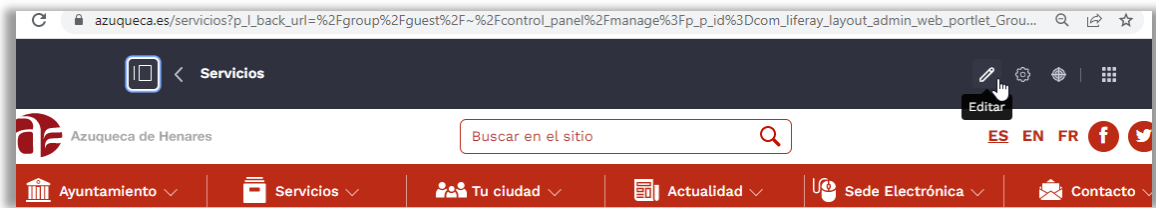


4.2 Edición de una página web

Podemos editar página desde en apartado Páginas del sitio web pulsando en los tres puntos verticales y pulsando en el menú que se despliega Editar.



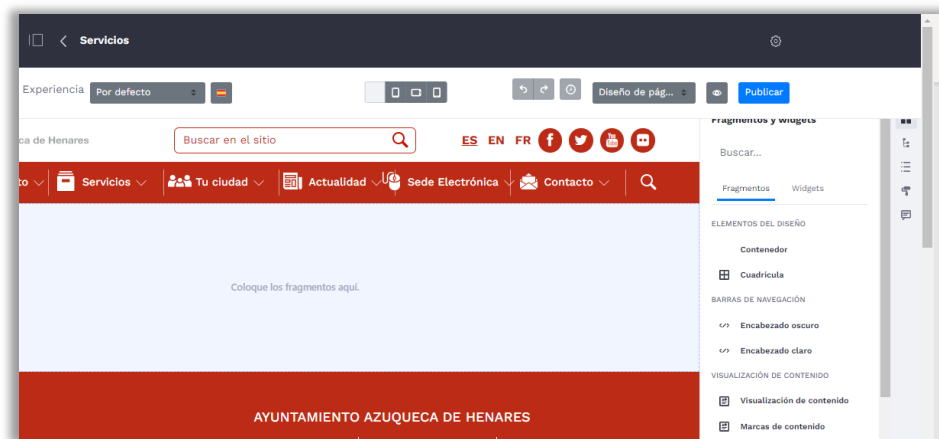
También podemos pulsar en el nombre de la página para visitarla y a continuación pulsar en el símbolo del lápiz que encontraremos en la parte superior izquierda.



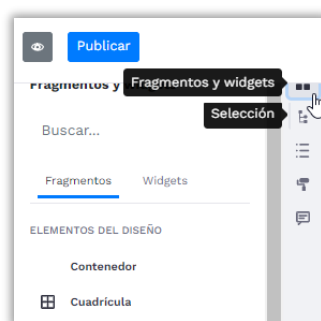
Esto pondrá la página en modo edición mostrando un nuevo menú en la parte superior y otro en la zona lateral izquierda.

En el menú superior podremos seleccionar diferentes visualizaciones de la página.

El menú lateral nos permitirá acceder a los elementos que vamos a utilizar para construir la página web.



Para construir la página utilizaremos los dos apartados del menú lateral: *Fragmentos y widgets* y *Selección*.



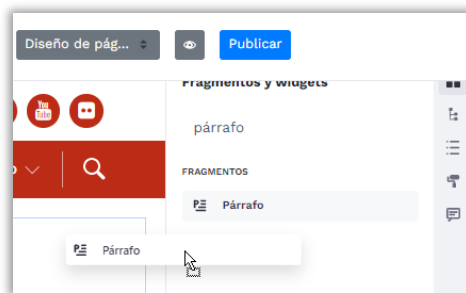
Fragmentos y widgets nos permitirá seleccionar componentes ya creados para añadirlos a la página. Los **Fragmentos** son componentes tales como: Título, Imagen, Párrafo, Separador, Espaciador... Los **Widgets** son elementos más complejos tales como Publicador de contenidos, Barra de búsqueda o un Menú de navegación.

Selección nos permite ver el mapa de todos los fragmentos de página y widgets que contiene nuestra página web para poder seleccionarlos o moverlos fácilmente.

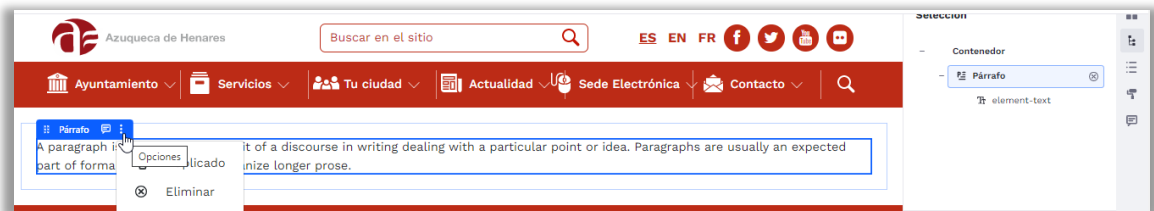
4.2.1 Fragmentos de página

Los fragmentos de página son porciones de contenido web que han sido creados previamente en nuestro sitio web. Están formados por HML, CSS y JavaScript, pero nosotros no veremos el código, solo veremos el resultado a modo de un párrafo donde podemos escribir; un espacio entre elementos de la web; o una parrilla donde podemos colocar una fotografía y texto fácilmente.

En el modo edición de la página web podremos buscar y arrastrar y soltar los fragmentos de página que queremos incluir en nuestra página web.



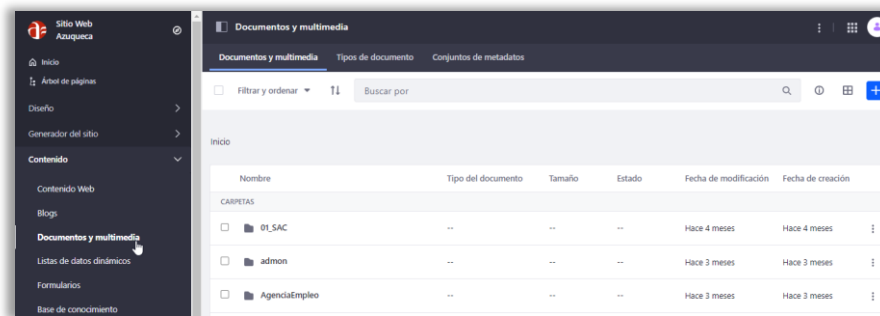
Una vez soltado el fragmento en el interior de la página se nos mostrará en ella.



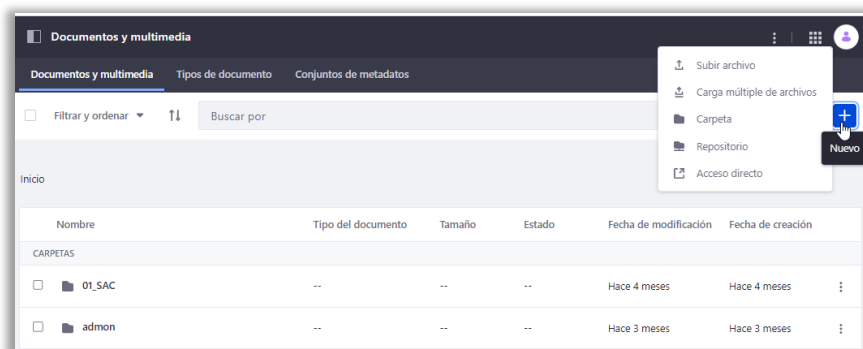
Cada fragmento puede moverse, duplicarse o eliminarse desde su menú azul situado en la esquina superior de cada fragmento. En la parte derecha de la página nos aparecerá el esquema del conjunto de los fragmentos de nuestra página.

5. Documentos y multimedia

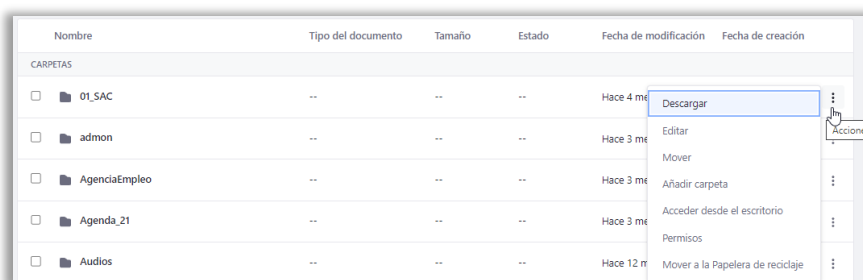
Desde el menú lateral de Liferay, en el menú de *Contenido*, accedemos a **Documentos y multimedia**. Aquí encontraremos las carpetas de documentos, imágenes y demás archivos a los que tenemos acceso.



Desde el símbolo + situado en la esquina superior derecha podremos crear carpetas, subir archivos o crear accesos directos a carpetas o archivos.



Los tres puntos verticales de cada carpeta y archivo nos desplegará el menú que nos permitirá descargar, editar, mover, añadir subcarpeta y modificar los permisos.



El apartado *Acceder desde el escritorio* nos permite conocer la url para crear una ubicación de red en nuestro explorador de Windows. Una vez configurado, nos permitirá navegar por la carpeta o carpetas desde nuestro explorador de Windows como si navegásemos entre los archivos de nuestro ordenador.