

Maratón de Fútbol Sala – Azuqueca´2022

HOJA DE INSCRIPCIÓN

Nombre del equipo:

Vestimenta:

Delegado (D):

Telf. fijo:

móvil:

E-Mail:

	Nombre y Apellidos	Fecha Nac.	D.N.I.	Nº	Empadronado
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					
D.					
D.					

Con la presente firma declaro conocer y acatar las normas de la competición, responsabilizándome del comportamiento de los integrantes de mi equipo.

Fdo. Delegado del equipo.

Azuqueca de Henares, a de de 2022

SEGURO DEPORTIVO

Compañía: ALLIANZ

Nº Póliza: 48039418/0

En caso de accidente deportivo, solicitar el parte de asistencia al conserje de la instalación y acudir a la clínica concertada:
[Nº Sra. de la Antigua – C/Constitución, 18 (Guadalajara)]

INSCRIPCIÓN

1. La plaza quedará formalizada en el momento de entrega de la documentación, siempre que la misma este en regla, dentro del periodo de inscripción. **(finaliza a las 13'00 hrs. del 10 de junio)**

2. Documentación:

- Hoja de inscripción debidamente cumplimentada (9 jugadores mínimo)
- Fotocopia DNI de los jugadores
- Modelo de Autoliquidación Fianza (999) por valor de 100 Euros/Equipo
- Modelo de Autoliquidación (334) por valor de 100 Euros/Equipo

3. Pagos:

- Ingreso de 200 euros (100 euros en concepto de inscripción + 100 euros en concepto de fianza) según modelo de liquidación facilitado en estas normas.

4. Fechas de inscripción:

- Hasta las 13'00 hrs. del 10 de junio: en el Servicio Municipal de Deportes (Pabellón Ciudad de Azuqueca – C/Ana María Matute, s/n) o mediante correo electrónico: smd@azuqueca.net

5. El fin de semana previsto para el 17, 18 y 19 de junio.

6. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- Se determinará en función del número de equipos participantes, pudiéndose establecer previas si el número supera los 32
- Los 4 primeros equipos clasificados en la Maratón de 2019 serán cabezas de serie y estarán exentos de las previas si éstas fueran necesarias
- El sorteo se celebrará a las 17:30 hrs. del 13 de Junio en el Pabellón Ciudad de Azuqueca.

7. REGLAMENTO:

El torneo se regirá por el Reglamento de la Real Federación Española de Fútbol Sala, de aplicación en la LNFS. Con la excepción de los siguientes puntos:

- El número mínimo de jugadores inscritos es de 9, y el máximo de 15.
- No se puede iniciar un encuentro con menos de 4 jugadores incluido el portero.
- Sólo podrá haber 4 jugadores no empadronados en Azuqueca por equipo. Únicamente no se llevará a cabo esta norma en equipos participantes de Azuqueca en Liga Provincial de Fútbol-sala, siempre y cuando se apunten bajo la misma denominación que lo vienen haciendo y con jugadores única y exclusivamente del equipo federado.
- Los participantes deberán ser mayores de 16 años.

NORMAS DEL TORNEO

- 1.- Antes del inicio de la Maratón de Fútbol Sala, el club participante deberá entregar a la organización la relación de todos los jugadores inscritos y delegados (2 delegados máximo). Todo jugador que no esté en esta relación o no haya aportado la documentación no podrá participar en el Torneo. Tampoco podrá participar en el Torneo todo jugador que tenga sanción pendiente en la Liga Municipal de Fútbol-7.
- 2.- No se permitirá el juego a aquellos jugadores que lleven equipación (camiseta) distinta a la del resto del equipo.
- 3.- En el terreno de juego solo podrán permanecer los jugadores suplentes y un máximo de dos personas responsables por equipo, que deberán estar identificadas en el acta del partido. El árbitro podrá detener y en su caso suspender el partido si alguna o algunas personas ajenas a los equipos se negasen a abandonar el campo.
- 4.- No se permitirá dentro del terreno de juego fumar, comer o llevar bebidas alcohólicas. Será responsabilidad de cada equipo el dejar limpia la zona de suplentes después de cada partido.
- 5.- Los equipos que quieran calentar antes del comienzo de cada partido, deberán hacerlo fuera del terreno de juego.
- 6.- Los equipos tienen la obligación de estar en el terreno de juego a la hora señalada como comienzo del partido, independientemente del retraso que por diferentes motivos se puedan estar produciendo. El árbitro podrá dar por suspendido el partido si a la hora señalada de comienzo del partido no hay el número mínimo de jugadores por parte de alguno de los equipos, en el campo y listos para comenzar el encuentro.
- 7.- Una vez comenzado el partido, si algún equipo por motivo de expulsión o lesión de sus jugadores quedase con menos de 4 jugadores, el árbitro dará por finalizado el encuentro con el resultado que en ese momento se estuviera produciendo. Si el resultado fuera de empate o favorable al equipo sancionado, el resultado final será de 3 goles a cero a favor del equipo contrario.
- 8.- El acta deberá estar entregada al menos 10 minutos antes del inicio del partido. Los jugadores deberán de estar identificados con la ficha de inscripción y el D.N.I. original, que podrá ser solicitado en cualquier momento, tanto por el árbitro como por parte del delegado de campo o personal de la organización.
- 9.- Al término del partido, los delegados de ambos equipos deberán firmar el acta del mismo en señal de conformidad, tanto del resultado como de las posibles incidencias. En caso de querer presentar alegaciones al acta, se notificará al personal de organización (previo pago de 10 euros, que serán devueltos sólo en caso de prosperar) un anexo firmado por el delegado del equipo y será recogido hasta 2 horas después de la celebración del encuentro disputado.
- 10.- Las clasificaciones se harán con arreglo a los puntos obtenidos por cada uno de los equipos participantes, a razón de tres puntos por partido ganado, uno por empatado y ninguno por perdido. Si al término de la competición resultara empate entre dos equipos, se resolverá según el resultado de los partidos jugados entre ellos. Para el resto de los casos se decidirá por la mayor diferencia de goles a favor, pero teniendo en cuenta todos los obtenidos y recibidos en el transcurso de la competición. Si persistiera el empate, se valorará el mayor número de goles conseguido, teniendo en cuenta también todos los partidos jugados en la competición. Si el empate lo fuera entre más de dos equipos se resolverá: a) Por la mejor puntuación de la que a cada uno corresponda a tenor de los resultados obtenido entre ellos, como si los demás no hubieran participado. b) Por la mayor diferencia general de goles a favor y en contra, considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los clubes empatados. c) por la mayor diferencia general de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los encuentros del campeonato. d) Si persistiera el empate, se resolverá mediante sorteo.
- 11.- En caso de finalizar en empate el partido correspondiente a eliminatorias (fase final), se lanzarán 3 penaltis por equipo. En caso de empate se seguirán tirando alternativamente hasta que haya un vencedor.

- 12.-** Dado el caso de que algún encuentro una vez comenzado debiera suspenderse por fuerza mayor o por otros motivos ajenos a la organización, se dará por finalizado con el resultado que hubiera en el momento de la suspensión. En caso de no haberse celebrado el partido, la organización tendrá la potestad de decisión sobre el resultado.
- 13.-** Se formará un comité de competición formado por un presidente y cuatro vocales. Todos los participantes de la Maratón de Fútbol Sala, deberán acatar sin ninguna excepción las resoluciones que este comité decida, que serán inapelables.
- 14.-** La duración de los partidos será de 44 minutos dividido en dos partes de 22 minutos cada una, con un intermedio máximo de 5 minutos. Siendo los dos últimos minutos de la segunda parte a reloj parado a partir de partidos de eliminatoria directa.
- 15.-** Cada conjunto podrá solicitar un tiempo muerto a lo largo del partido (1 minuto de duración), en el cual se detendrá el crono.
- 16.-** Queda PROHIBIDO el uso de botas con tacos en los terrenos de juego. Recomendamos el calzado con tacos de goma o de uso habitual en fútbol sala, etc. para este tipo de campos.
- 17.-** Cualquier desperfecto ocasionado en las instalaciones de la competición, será responsabilidad de la persona causante a todos los efectos.
- 18.-** La organización se reserva el derecho de admisión y el derecho de excluir de la competición a cualquier equipo que infrinja o altere gravemente el desarrollo de la misma.
- 19.-** La organización no se hace responsable de pérdidas o robos producidos durante el desarrollo del campeonato.
- 20.-** Todos los equipos participantes en esta Maratón, aceptan el reglamento que esta organización tiene para el mismo y de los que cada equipo tiene un ejemplar.
- 21.-** Los equipos que cambien de nombre de una temporada a otra, deberán tener más del 50% de las fichas del anterior equipo para mantener la condición de cabeza de serie.
- 22.-** En caso de incomparecencia de un equipo, se le dará ganador al equipo presentado por 3 goles a cero. Al equipo no presentado se le descontará 3 puntos de la clasificación, además de sanción económica de 100 euros. En caso de incomparecencia de los dos equipos, se dará por jugado el partido con el resultado de empate a cero goles, descuento de 4 puntos a cada equipo y sanción económica de 100 euros/ equipo.
- 23.-** Si el árbitro se viera obligado a suspender el partido debido al deficiente comportamiento de alguno de los equipos, de agresión entre la mayoría de componentes de los equipos o peligrara la integridad física de jugadores o colegiado; los implicados, individual o colectivamente, serán sancionados con la expulsión de la competición, no teniendo derecho a devolución de ninguna cantidad de fianza. Reservándose la organización la posibilidad de no participación en la próxima edición tanto de los jugadores como de los conjuntos sancionados por esta causa.
- 24.-** El comité de competición decidirá la suspensión en partidos, de los jugadores descalificados.
- 25.-** Todo jugador que haya sido expulsado con roja directa en un encuentro, será sancionado con un mínimo de un partido.
- 26.-** Sólo podrá haber 4 jugadores no empadronados en Azuqueca por equipo. Únicamente no se llevará a cabo esta norma en equipos participantes de Azuqueca en Liga Provincial de Fútbol-sala, siempre y cuando se apunten bajo la misma denominación que lo vienen haciendo y con jugadores única y exclusivamente del equipo federado.